

ÉVÉNEMENTS SR5

- Défis du vendredi soir
- Tarmac Attaque
- Course d'élimination
- Mini Enduro



CONDITIONS ET RÈGLEMENTS

Version : 13 juin 2024

1. INFORMATION GÉNÉRALES

Les événements SR5 sont les suivants :

- Défis du vendredi soir
- Tarmac Attaque
- Courses d'élimination
- Mini Enduro

L'objectif de ces événements est de rassembler notre clientèle pour des événements de qualité durant lesquels vous serez en mesure de compétitionner avec vos pairs.

Afin d'assurer une équité lors des événements, tous les participants sont pesés et des poids sont ajoutés à leur kart afin d'obtenir un poids minimal de 180 lbs (81,6 kg). Il n'y aura aucune catégorie de poids dite "lourd". Un participant excédant le poids de 180 lbs (81,6 kg) n'aura pas à ajouter de poids.

S'il n'y a aucun inscrit à un événement le jeudi 17h00 précédant l'événement, l'événement sera annulé par manque de participants.

2. ÉLIGIBILITÉ DES PILOTES

2.1. L'âge minimal requis est de quinze (15) ans.

2.2. Pour se joindre à un événement SR5, le pilote doit avoir le statut « **ÉLITE** » chez SRA Karting. Pour atteindre ce statut, un temps de qualification doit être effectué avec les karts RT8 (réguliers). Voir la charte de temps selon le poids du pilote disponible chez SRA Karting.

2.3. Le karting est un sport qui évolue à grande vitesse, dans une circulation dense, avec des pilotes de niveaux différents. Le karting peut être un sport dangereux et provoquer des blessures graves. Les pilotes doivent être en bonne condition physique pour manier sans problème un kart pouvant aller jusqu'à 105 km/h.

2.4. SRA Karting se réserve le droit d'exclure ou de refuser, avant ou pendant un événement, l'accès à tout pilote qu'elle juge dangereux.

3. INSCRIPTION, PAIEMENT ET ANNULATION

3.1. Chaque participation à un événement SR5 requiert une inscription et paiement au préalable sur le site srakarting.com. Si le paiement n'est pas effectué, votre place n'est pas garantie!

3.2. Les événements ont lieu beau temps, mauvais temps. Il est possible qu'un événement soit annulé en cas d'alerte météo ou autre élément (ex. panne de courant). Dans ce cas, l'événement sera reporté et les inscriptions transférés. Les inscriptions sont non remboursables, ni échangeables.

4. CALENDRIER ET DÉROULEMENT DES ÉVÉNEMENTS

Le calendrier de chacun des événements est disponibles sur le site internet de SRA Karting (piste HP). Les horaires sont sujets à changement.

4.1. **Défis du vendredi soir** : 27 mai, 7 juin, 21 juin, 5 juillet, 2 août, 16 août, 6 sept. et 20 sept.

Le Défi du vendredi soir est une course sous un format de plusieurs manches durant lesquelles, les pilotes accumulent le plus de points possible afin d'accéder à la finale et ainsi avoir la chance de terminer dans le top 3.

Horaire type :

17h00 Arrivée des pilotes et pesée
17h30 Réunion des pilotes et directives du directeur de course
17h45 Qualification Groupe 1 - 8 minutes - départ des puits
18h00 Qualification Groupe 2 - 8 minutes - départ des puits
Fusion des 2 groupes de qualifs pour créer les groupes A & B
18h20 Course 1A - 10 tours
18h40 Course 1B - 10 tours
Les groupes A & B de la course 2 sont déterminés par les résultats de la course 1.
19h00 Course 2A - 10 tours
19h20 Course 2B - 10 tours
Fusion des 2 groupes pour créer les Finales A & B en fonction des résultats, A étant les meilleurs pilotes
19h40 Finale B - 15 tours
20h00 Finale A - 15 tours
20h15 Podium

4.2. **Tarmac Attaque** : 25 mai, 22 juin, 6 juillet, 17 août et 7 septembre.

Le Tarmac Attaque est une course de type "contre la montre" dont l'objectif est d'avoir le meilleur temps parmi tous les participants à la fin de l'événement. Un pilote participant à un événement Tarmac Attaque aura 4 chances d'obtenir le meilleur temps sur un total de six sessions.

Horaire type :

13h00 Arrivé des pilotes et pesée
13h40 Première session
14h20 Deuxième session
15h00 Troisième session
15h40 Quatrième session
16h20 Cinquième session
16h40 Sixième session
17h00 Podium

4.3. **Courses d'élimination** : 15 juin et 10 août.

La course d'élimination consiste à une série de manches durant lesquelles chaque position compte. Si vous vous trouvez parmi les cinq derniers d'une session, vous serez éliminé.

Après chaque manche, l'ordre de départ des courses se verra inverser afin d'éviter une domination totale d'un participant.

Horaire type :

13h00 Arrivé des pilotes, pesée
13h30 Réunion des pilotes et directives du directeur de course
13h40 Qualification du groupe A (20 participants)
14h00 Qualification du groupe 2 (20 participants)
14h20 Course 1 du groupe A (20 participants)
14h40 Course 1 du groupe B (20 participants)
15h00 Course 2 du groupe A (15 participants)
15h20 Course 2 du groupe B (15 participants)
15h40 Course supplémentaire pour les participants éliminer durant les manches précédentes.
16h00 Course 3 du groupe A (10 participants)
16h20 Course 3 du groupe B (10 participants)
16h40 Course supplémentaire pour les participants éliminer durant les manches précédentes.
17h00 Course 4 du groupe A et B (10 participants)
17h20 Course supplémentaire pour les participants éliminer durant les manches précédentes.
17h40 Course 5 du groupe A et B (5 participants)
18h00 Podium

4.4. **Mini Enduro** : 28 juin, 26 juillet et 23 août.

Le Mini Enduro est une course d'endurance d'une (1) heure qui se fait seul ou en équipe de trois pilotes maximum. La course a un total de 60 minutes et chaque équipe doit faire au moins deux arrêts au puits obligatoire par course. L'ordre de départ sera déterminé par un tirage au sort.

Horaire type :

17h30 Arrivé des pilotes, pesée
17h45 Réunion des pilotes et directives du directeur de course
18h00 Départ de la course
19h15 Podium

4.5. **Sélection du kart** : Un système de sélection au hasard des karts sera mis en place pour être équitable. Il se peut que vous ayez le même kart 2 fois dans la journée, mais cela devrait être rare. Tous les karts sont vérifiés et entretenus régulièrement. Cependant, dans le monde du sport mécanique, un réglage ou un incident peut altérer le comportement d'un kart. Si vous avez réellement des problèmes avec un kart, veuillez le signaler à la fin de votre session. Il sera alors vérifié, réparé ou retiré de la course.

5. **SIGNALISATION**

Drapeau vert : début de session

Drapeau jaune : Ralentissez! Vous approchez d'un danger. Interdiction de dépasser.

Drapeau rouge : Arrêt complet de la session immédiatement! Ralentissez, soyez même prêt à arrêter au besoin, et dirigez vous vers les puits.

Drapeau noir : Vous avez commis une faute ou votre kart a un problème mécanique. Dans tous les cas, vous devez vous diriger immédiatement dans les puits.

Drapeau blanc : Il reste un tour à la course.

Drapeau à damier : La session est terminée, dirigez-vous dans les puits.

6. ESPRIT SPORTIF ET PÉNALITÉS

6.1. **Esprit Sportif** : chaque pilote de respecter le règlement, les autres pilotes et le personnel. À tout moment, la direction se réserve le droit de disqualifier et d'expulser un pilote jugé dangereux ou antisportif. Le respect entre chaque pilote est primordial pour avoir une bonne saison, compétitive mais amicale!

Le principe est simple: ne faites pas aux autres ce que vous ne voulez pas que l'on vous fasse! L'erreur est humaine, si vous en faites une, excusez-vous sincèrement et tout ira bien.

6.2. **Dépassements** : Le kart devant vous a la priorité! Le pilote qui effectue le dépassement doit obtenir une position dominante avant l'entrée dans un virage. Une position est dite dominante si l'avant du kart du pilote qui dépasse a au moins la moitié de son kart devant le kart dépassé. Vous devez être conscient de votre entourage, même si vous avez la priorité sur les karts derrière. Restez vigilant en tout temps.

6.3. **Espace de course** : Tous les pilotes doivent donner assez d'espace en tout temps aux pilotes à leurs côtés et ne pas les forcer à aller en dehors du circuit. Que vous soyez celui qui dépasse ou celui qui est dépassé, deux ou trois côte-à-côtes, le pilote à l'intérieur de la ligne de course doit laisser assez de place aux pilotes à l'extérieur pour qu'ils puissent effectuer leurs manœuvres dans les limites du circuit. Si l'espace minimum n'est pas respecté, vous obtiendrez un avertissement ou une pénalité selon les circonstances.

6.4. **Accidents** : Si vous êtes victime d'un accident ou d'un bris mécanique, vous devez le signaler aux autres pilotes qui pourraient arriver derrière. Si vous êtes immobilisés levez les bras et attendez que les pilotes qui sont en course vous dépasse pour ensuite rejoindre la course ou les puits en toute sécurité ! Si vous rejoignez la course de façon dangereuse pour ceux qui arrivent, vous obtiendrez un avertissement ou une pénalité selon la gravité! **Ne jamais sortir** du kart sauf si un préposé de piste vous le demande. Si vous avez un problème mécanique qui vous permet de vous rendre aux puits, conduisez en dehors de la ligne de course de façon à ne pas gêner les autres concurrent et **SURTOUT** à ne pas créer d'accidents.

7. PRIX POUR LES GAGNANTS

À chaque événement, des récompenses seront attribuées aux participants/équipes ayant terminé dans les trois premières positions. Les prix en question seront déterminés et annoncés la journée avant l'événement. Les récompenses peuvent être remises aux gagnants la journée même ou dans les jours suivants l'événement.