



GRAND PRIX

RÈGLEMENT *2022*



09.06.2022

SRA
Karting

1 . INFORMATION GÉNÉRALES

La Ligue de Karting de Montréal est un championnat amical de type “clé en main”.

Le kart, l'essence et les pneus sont compris dans le prix.

Le but de cette ligue est de procurer un championnat équitable pour pilotes de niveaux intermédiaire et plus, avec un minimum d'expérience requis en karting sans avoir besoin d'investir dans un kart.

Ce règlement peut être modifié à tout moment de l'année sans préavis !

2 . ÉLIGIBILITÉ DES PILOTES

2.1 L'âge minimum requis est de 15 ans

Les pilotes entre 12 et 15 ans seront considérés selon leurs expérience de karting de compétition.

2.2 Pour participer à la course SWS-LKMTL Grand Prix, le statut “**ÉLITE**” doit être atteint.

Pour atteindre ce statut, un temps de qualification doit être effectué avec les karts RT8. (voir sur place à SRA Karting, charte de temps selon le poids du pilote).

Également, la participation à une de nos cliniques permet l'obtention du statut “ÉLITE”.

Note: Un pilote qui a déjà effectué au moins 3 événements SWS ou qui peut prouver d'une expérience en compétition est dispensé de cette qualification en RT8.

2.3 Le karting est un sport qui évolue à grande vitesse, dans une circulation dense, avec des pilotes de différents niveaux. Le karting peut être un sport dangereux et provoquer des blessures graves. Les pilotes doivent être en bonne condition physique pour manier sans problème un kart allant jusqu'à 100km/h.

2.4 SRA Karting se réserve le droit d'exclure ou de refuser avant ou pendant une course l'accès à tout pilote qui serait jugé dangereux.

3 . INSCRIPTION, PAIEMENT ET ANNULATION

3.1 Chaque manche du championnat requiert une inscription sur le site sodiwseries.com et paiement au préalable sur le site <https://srakarting.com/evenements/lkmtl-sws>.

Si le paiement n'est pas effectué, votre place ne sera pas garantie!

3.2 La course aura lieu par beau temps et mauvais temps.

Les inscriptions ne sont ni remboursables ni échangeables.

Dans l'éventualité où vous ne pourriez vraiment pas vous présenter, vous pouvez tenter de transférer (revendre) votre inscription à un autre pilote intéressé.

4 . CALENDRIER, HORAIRES ET DÉROULEMENT**4.1 Calendrier:**

Le calendrier est sur le site internet, les horaires sont susceptibles de changer.

4.2 Déroulement de la course:

13h00 Arrivée des pilotes, pesée

13h30 Réunion des pilotes et directives du directeur de course

14h00 Qualification 1 - 8 minutes - départ des puits - les 20 pilotes

14h20 Qualification 2 - 6 minutes - départ des puits - les 15 meilleurs pilotes de Q1

14h40 Qualification 2 - 5 minutes - départ des puits - les 10 meilleurs pilotes de Q2

14h50 Remplissages des réservoirs d'essence pour tous les karts.

15h00 Départ - 60 tours - départ arrêté (*Nombre de tours à confirmer*)

18h30 Podium

4.3 Sélection du kart:

Un système de sélection "au hasard" des karts sera mis en place pour être équitable.

Tous les karts seront vérifiés et testés. Les 20 karts les plus porches en performance seront utilisés pour la course.

Cependant, dans le monde du sport mécanique un réglage ou un incident peut altérer le comportement d'un kart.

Si vous avez réellement des problèmes avec un kart, veuillez le signaler.

Il sera alors vérifié, réparé ou retiré de la course.

4.4 Météo:

En cas de mauvaise météo, le directeur de course se réserve le droit de réduire la course à 60 minutes.

4.5 Qualifications:

Le meilleur temps de chaque pilote sera retenu comme son temps de qualification.

Si il y a une égalité entre deux pilotes, c'est alors le 2em meilleurs temps qui sera retenu.

Si un pilote ne reste pas dans la limite du circuit, le tour sera annulé !

Les 2 pneus intérieurs doivent rester à l'intérieur des limites du circuit.

4.6 Passages par les puits:

Pendant la course Grand Prix, vous devez passer par les puits 2 fois, c'est obligatoire !

Ces 2 passages peuvent être n'importe quand pendant la course.

Si vos 2 passages ne sont pas fait, vous serez disqualifié.

Pour limiter la vitesse dans les puits, des cônes oranges et des boites d'arrêt-départ (stop & go) seront disposées. L'arrêt complet est obligatoire avant de redémarrer.

Vous obtiendrez une pénalité (passage par les puits supplémentaire) si vous:

- touchez un cône

- touchez un autre kart

- ne vous arrêtez pas dans les limites des boites d'arrêt-départ

5 . CATÉGORIES

Il n'y aura pas de catégorie pour le Grand Prix.

Le poids minimum sera décidé le jour de la course par le directeur.

En fonction des pilotes présent, le poids minimum pourrait être de 180 lbs ou 195lbs.

Pour les pilotes plus légers que le poids minimum, du poids sera mis à disposition pour atteindre le poids minimum requis.

Le poids comprends: pilote, casque, vêtement, combinaison, gantsect. + poids dans le kart.

Chaque pilote sera responsable de ses poids!

Il devra les placer dans son kart pour les qualification et la course.

6 . PRIX

Le gagnant du Grand Prix 2022 se verra offrir la participation au Grand Prix 2023.

7 . COMMUNICATION

Vous avez l'autorisation d'avoir un système de communication (téléphone ou radio) entre le pilote et 1 personne en bord de piste.

B. CIRCUIT

La course sera effectuée sur le circuit SRA Karting de Haute-Performance en sens régulier.

**9. SIGNALISATION**

Vert: Départ de la session, go go go !



Jaune: Ralentissez ! Vous approchez d'un danger. Interdiction de dépasser !



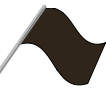
Bleu: Des karts plus rapides arrivent derrière vous. Restez dans votre ligne de course et signaler de la main pour leurs faciliter le dépassement en toute sécurité.



“Board” + signalement de l'officiel: Avertissement ! Vous avez commis une faute, le prochain c'est une pénalité.



“Board” + Noir Enroulé: Pénalité ! Vous devez passer par les Puits. (en plus de vos 2 arrêts obligatoires)



Noir: Disqualifié ! Vous devez sortir aux puits au prochain tour et la situation vous sera expliquée.



Rouge: Arrêt complet de la course immédiatement! Ralentissez immédiatement et dirigez vous vers les puits.



Damier: Arrivée ! Rendez-vous au puits.

10 . ESPRIT SPORTIF & PÉNALITÉS**10.1 Esprit sportif:**

Il en est de chaque pilote de respecter le règlement, les autres pilotes et le personnel. À tout moment, la direction se réserve le droit de disqualifier et d'expulser un pilote jugé dangereux ou anti-sportif.

Le respect entre chaque pilote est primordial pour avoir une bonne saison, compétitive mais amicale !

Le principe est simple: ne faites pas aux autres ce que vous ne voulez pas que l'on vous fasse ! L'erreur est humaine, si vous en faites une, excusez-vous et tout ira bien.

10.2 Dépassement:

Le kart devant vous à la priorité ! Le pilote qui effectue le dépassement doit obtenir une position "dominante" avant l'entrée dans un virage.

Une position est dite "dominante" si l'avant du kart du dépassant est au moins à la moitié du kart dépassé !

Vous devez être conscient de votre entourage, même si vous avez la priorité sur les karts en arrière. Restez vigilant en tous temps.

10.3 Espace de course:

Tous les pilotes doivent donner assez d'espace en tout temps aux pilotes à leurs côtés et ne pas les forcer hors du circuit. Que vous soyez dépassant ou dépassé, 2 ou 3 côte à côte, **le pilote à l'intérieur de la ligne de course doit laisser assez de place aux pilotes à l'extérieur pour qu'ils puissent effectuer leurs manoeuvre dans la limite du circuit.**

Si l'espace minimum n'est pas respecté, vous obtiendrez un avertissement ou une pénalité.

10.4 Accident:

Si vous êtes victime d'un accident ou d'un bris mécanique, vous devez le signaler aux autres pilotes qui pourraient arrivés derrière. Levez le bras et attendez que les pilotes qui sont en course vous dépasse pour ensuite rejoindre la course ou les puits en toute sécurité !

Si vous rejoignez la course de façon dangeureuse pour ceux qui arrive, vous obtiendrez un avertissement ou un pénalité selon la gravité !

10.5 Avertissement (signalement de l'officiel):

Si le directeur de course juge qu'un de vos mouvements était à la limite de la faute, vous obtiendrez un avertissement. Vous n'aurez qu'un seul avertissement !

10.6 Pénalité (drapeau noir roulé):

Si vous obtenez une pénalité, devez passer par les puits dès le prochain tour !

Si vous obtenez une pénalité dans le dernier tour, vous recevrez 30 secondes de pénalité.

Si vous touchez un cône ou si vous ne vous arrêtez pas dans les limites de la "box" vous recevrez une pénalité supplémentaire (passage par les puits à nouveaux).

10.7 Disqualification (drapeau noir): Votre course est terminée, vous devez vous rendre immédiatement aux puits et la situation vous sera expliquée.

10.8 Contact avec un cône: Si un pilote touche un cône en piste, il obtiendra une pénalité de 3 secondes.

10.9 Faux départ: Si un pilote fait un faux départ, il obtiendra une pénalité de 3 secondes.

N'hésitez pas à contacter la direction de SRA KARTING
si vous avez des questions.

BONNE COURSE !